

RAPPORT

Dans le cadre de ma formation Sciences et Techniques des Activités Physiques et Sportives (S.T.A.P.S) spécialité Education Motricité il nous est demandé de construire un site sur un sujet de notre choix. Passionné de football, mon site est dédié à un joueur que j'admire, un footballeur de renommée mondiale : Zinédine Zidane.

La construction de ce site ne se fait pas du jour au lendemain et demande du temps. Dans ce rapport je vais donc expliquer les différentes étapes de construction ainsi que les difficultés ou problèmes que j'ai pu rencontrer. Je finirai par donner mon point de vue sur l'apport du cours d'informatique.

Avant d'être vu par tout le monde sur le Web, un site subit plusieurs étapes :

La première étape de l'élaboration du site consiste à trouver un *fournisseur d'accès*. Dans les premiers cours, nous avons donc effectué une demande auprès de *free* pour avoir un login et un mot de passe. Grâce à cet *hôte*, nous pouvons donc avoir accès à *des pages personnelles*, il s'agit d'un *hébergeur*. Pourquoi faire cela en premier ? Simplement parce que la demande se fait par un internet mais la réponse se fait par courrier et il faut ensuite activer notre compte. Cela prend donc plusieurs semaines et il est donc préférable de le faire au préalable et éviter de le faire à la dernière minute...

Dans un premier temps, la réalisation de mes pages s'est faite sur un ordinateur équipé d'un *éditeur HTML* : le travail s'est donc fait avec le logiciel *Kompozer* sur les ordinateurs de l'université mais aussi depuis mon ordinateur puisque j'ai téléchargé ce logiciel à la maison. C'est donc grâce à ce logiciel que l'on peut concevoir les différentes pages que l'on va exposer plus tard sur le Web... D'un point de vue personnel, je pense que ce logiciel est facile à utiliser dans la mesure où celui-ci comporte des fonctions similaires à un *logiciel de traitement de texte*.

Les pages étant réalisées, il faut dans un deuxième temps se servir d'un *serveur client FTP* pour pouvoir envoyer le travail réalisé sur le web. Pour ma part j'ai choisi d'utiliser « *Filezilla* » pour sa rapidité et sa simplicité. J'ai aussi enregistré tous les codes de mon site pour éviter de retaper tous les mots de passe pour se connecter. Ainsi dès qu'il y avait une modification cela se faisait très rapidement. Le lien entre *le serveur client (filezilla)* et *le serveur F.T.P* se fait grâce au *protocole F.T.P*. Cela se passe donc au niveau de *l'hébergeur*, les pages arrivent sur un *serveur HTML*. Grâce au protocole http les pages web sont visibles depuis n'importe quel ordinateur à l'aide d'un *navigateur* tel que « *firefox* » ou « *internet explorer* ».

Durant cette réalisation, j'ai rencontré quelques difficultés :

La première difficulté que j'ai rencontrée est au niveau du logiciel filezilla : je n'arrivais pas à me connecter au serveur alors que j'entrais mon login et mon mot de passe. C'est en me rendant sur le portail ULCO et en consultant les diaporamas de Mr Pilière que je me suis alors rendu compte que j'effectuais une erreur au niveau du port. Une fois ce problème résolu, ma connexion s'est déroulée convenablement...

Le deuxième problème se situe au niveau des images : je mettais des images sur mes pages avec le logiciel Kompozer mais dès lors que je les publiais elles n'apparaissaient pas. Pourtant j'avais créé un dossier « images ». Après avoir tout essayé, c'est simplement en renommant le dossier que le problème s'est résolu ! Depuis toutes les images de mon site s'affiche.

Un autre problème concerne les jeux que j'ai mis sur mon site : je voulais en effet mettre des jeux flash sur mon site. Or nous n'avons pas vu en cours comment faire... C'est donc simplement en me rendant sur différents forums sur internet que j'ai trouvé des réponses à mes questions et j'ai réussi tout de suite à exposer mes jeux...

Mon point de vue sur l'apport de ce cours :

Dans un premier temps, je trouve l'idée de cette création de site très intéressante dans la mesure où l'on peut créer sur ce qu'on aime et par conséquent il nous est plus facile de chercher, découvrir, créer et donc apprendre... D'un point de vue personnel, je pense que le cours est une base, ainsi cette notion m'a permis d'acquérir une certaine autonomie pour la recherche de solutions par le biais de forums ou de sites informatiques. De plus cette nouvelle compétence n'est pas à négliger pour nous, sportifs, qui interviennent dans des clubs sportifs. Ainsi cela peut être l'opportunité de mettre tout ce travail en application en créant un site pour le club par exemple ou établir des moyens de communication entre les membres du club...

Je suis donc satisfait du travail que j'ai fourni et espère encore chercher à m'améliorer dans ce domaine de création...

Le travail demandé en 3^{ème} année de STAPS dans notre module informatique est donc plus conséquent mais je trouve le contenu plus intéressant, plus ludique et le fait de chercher nous-mêmes les solutions rend les choses plus complexes mais vise une réelle autonomie !